

Реализуемые основные и дополнительные образовательные программы с указанием численности обучающихся.

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации	количество слушателей на 06.04.18	количество слушателей на конец 2017-2018 уч.года
Использование интерактивных технологий в образовательном процессе	12	24
Использование Интернет-технологий в профессиональной деятельности педагога	38	38
Использование информационных технологий в детском саду	12	12
Использование средств разработки мультимедийных приложений в педагогической деятельности	50	50
Использование технологии веб-квест в образовательном процессе	22	22
Методика создания и оформления учебных презентаций средствами современных информационных технологий	84	108
Применение средств информационных технологий в образовательном процессе	37	37
Технология проектирования образовательного ресурса на примере языка разметки гипертекста HTML	12	12
Технология создания и использования сложных электронных документов и таблиц в образовательной деятельности	64	76
Использование облачных технологий для поддержки проектной деятельности педагога		24
Использование электронных таблиц в процессе управления образовательной деятельностью		24
ИТОГО	331	427

практико-ориентированные семинары	количество слушателей на 06.04.18	количество слушателей на конец 2017-2018 уч.года
Использование мультимедиа в профессиональной деятельности	10	10
Структура веб-квеста и особенности его создания		13
Использование интерактивной доски в образовательном процессе	26	38
Использование компьютерной графики в профессиональной деятельности	58	58
ИТОГО	94	119

Дополнительная образовательная программа (бюджет)	Кол-во обучающихся на 06.04.2018
Роботы и алгоритмы	10
Базовый курс Windows	12
Управление электронным офисом	12
Основы программирования	12
3D моделирование и анимация	12
Компьютерная графика и дизайн	25
Программирование микропроцессоров	12
Основы изобразительной грамотности	12
Современные технологии создания сайта	12

Дополнительная образовательная программа (внебюджет)	Кол-во обучающихся на 06.04.2018
Логика и Алгоритмика	11
ПервоЛого	23
Программирование в Scratch	8
Технологии видеоблоггинга	12
Scratch+Kodu Game Lab	13
Студия цифрового дизайна	9
ПервоРоботы	9
Облачный офис	14
Подготовка к ОГЭ	14