**Регламент конкурса технического творчества по робототехнике «РобоЛенд» на базе конструктора** **Lego Wedo «Сборка модели робота»,** **выполнение заданий в среде Lego Digital Designer**

**В конкурсной программе 2 тура:**

* практический (сборка робота, состоит из 2 заданий)
* работа за ПК с программой LegoDigitalDesigner (Виртуальный конструктор Лего).

**Команды используют собственное оборудование:**

* **набор** Lego Wedo(до начала конкурса члены оргкомитета проверяют конструктор на отсутствие заготовок (соединенных деталей) и программную среду на отсутствие заранее составленной программы). Ответственность за комплектацию набора Lego Wedo лежит на руководителях команды.
* Организаторы конкурса предоставляют помещение, оборудованное рабочими поверхностями с подведенным электропитанием,стационарный компьютер (ноутбук) с программным обеспечением, работу за ПК с программой «LegoDigitalDesigner».

**Ограничения действий руководителя команды:**

Руководитель не должен вмешиваться в действия команды:

* участвовать в сборке робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии;
* составлять программу для робота;
* Руководитель может распределять обязанности между членами команды.

**Временные ограничения:**

От начала конкурса засекается время. Участники команд дают условный сигнал поднятием руки об окончании выполнения задания конкурса.

Конкурс считается оконченным, когда пройден тест.

Команда, выполнившая задание конкурса за минимальное время, считается победителем.

Конкурс длится не более 45 минут, если за это время победитель не был определен, жюри устанавливает наиболее полно и точно выполненные модели.

**Критерии оценки сборки робота:**

* Соответствие робота инструкции.(5 баллов)
* Правильность программного кода. (5 баллов)
* Скорость выполнения. (5 баллов)

**Задание 1.**

Участники должны собрать и запрограммировать одного из роботов («Вратарь», «Обезьянка барабанщица», «Рычащий лев», «Самолёт», «Нападающий»).

Модель робота определяется жеребьёвкой до начала соревнований в присутствии команд.

Задание считается оконченным, когда пройден тест на работоспособность модели.

Победители определяются по лучшему времени, затраченному на выполнение задания. Если после 25 мин работы нет готовых моделей, то время останавливается. Победитель в таком случае определяется по степени готовности робота.

После проведения состязания объявляется 15 мин перерыв (для подведения итогов).

**Задание 2**

Организаторы конкурса объясняют принцип работы программы Lego digital designer и предлагают выполнить не сложное задание.

Критерии оценки среде Lego Digital Designer:

* Аккуратность (5 баллов)
* Скорость(5 баллов)
* Оригинальность(5 баллов)